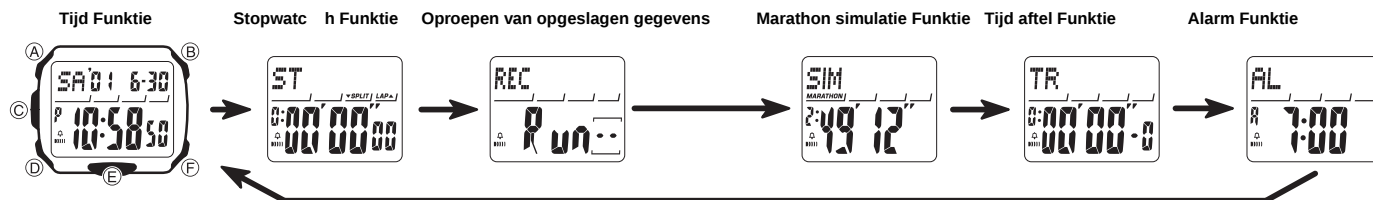


## ALGEMENE HANDLEIDING

Druk op D om van functie te veranderen. Elke functie staat uitvoerig beschreven op de nu volgende pagina's.

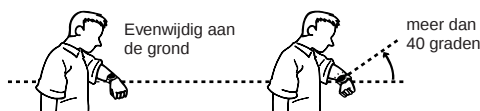
- De display heeft een automatische lichtschakelaar die aan gaat wanneer u het horloge naar uw gezicht draait. Kijk op pagina E-4 voor extra informatie.



### Display verlichting

Indien de automatische licht functie is ingesteld, gaat het licht automatisch ongeveer 2 seconden onder de hieronder beschreven voorwaarden aan. Vermijd het dragen van het horloge aan de binnenkant van uw pols. Dit veroorzaakt een kortere levensduur van de batterij.

Het bewegen van het horloge naar een positie die evenwijdig loopt aan de grond en vervolgens het horloge naar u toe draaien in een hoek van meer dan 40 graden, maakt dat het licht ingeschakeld wordt.



- Het is mogelijk dat de licht functie niet oplicht indien het horloge meer dan 15 graden links of rechts van de evenwijdige lijn met de grond afwijkt.

Evenwijdig met de grond



Meer dan 15 graden te hoog



Meer dan 15 graden te laag

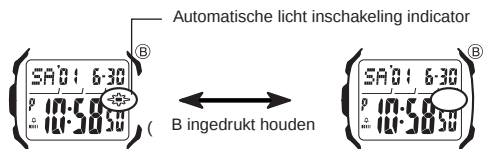


- Statische elektriciteit of een magnetisch veld kunnen een goede werking van de automatische licht functie in de weg zetten. Indien het horloge niet oplicht, probeer dan om het horloge weer terug in de juiste beginpositie (evenwijdig met de grond) te brengen en draai het horloge daarna wederom naar u toe. Indien dit niet werkt, laat u uw arm zakken tot langs uw lichaam en breng het horloge daarna weer omhoog.

Onder bepaalde omstandigheden kan het voorkomen, dat het achtergrondlicht niet meteen aangaat wanneer u het horloge naar u toe draait. Dit hoeft in de eerste instantie niet het niet functioneren van het achtergrondlicht te betekenen.

### Het instellen van de automatische licht functie

In de tijd functie, stopwatch functie en alarm functie houdt u de B knop twee seconden ingedrukt om de automatische licht functie in te stellen.



- De automatische licht functie inschakeling is te zien op elke weergave van andere functies wanneer deze ingeschakeld is.
- Om een snelle leegloop van de batterij tegen te gaan, schakelt de automatische licht functie uit na ongeveer 3 uur ingeschakeld te zijn geweest. Herhaal de hierboven beschreven procedure indien u de automatische licht functie weer in wil schakelen.
- Door op B te drukken verlicht het scherm in alle functies, behalve in de "Oproepen van opgeslagen gegevens functie" en in de marathon simulatie functie.

### Let op

- Het achtergrond licht van dit horloge bedient zich van een electro-luminiscent (EL) licht, wat na verloop van tijd en gebruik zijn kracht verliest.
- Regelmatig gebruik van het achterlicht verkort het leven van de batterij.
- Wanneer de weergave is verlicht gaat een hoorbaar geluid uit van het horloge. Dit komt door trillingen van het EL paneel wat gebruikt wordt voor de verlichting. Het duidt niet op het niet goed functioneren van het horloge.

### Waarschuwing!

Probeer nooit op het horloge te kijken, tijdens het bergbeklimmen of het in het donker wandelen in gebieden met slecht begaanbare paden. Dit is zeer gevaarlijk en kan persoonlijk letsel tot gevolg hebben.

Probeer nooit het horloge te lezen terwijl u rent op plaatsen waar het gevaar op ongelukken bestaat, denk hierbij vooral aan plaatsen met veel verkeer en/of voetgangers. Dit is zeer gevaarlijk en kan persoonlijk letsel tot gevolg hebben.

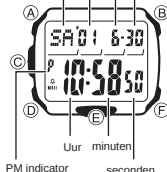
Probeer nooit al fietsend of tijdens het besturen van een motorisch voertuig het horloge te lezen. Dit is zeer gevaarlijk en kan leiden tot een verkeersongeval en/of persoonlijk letsel.

Wanneer u het horloge draagt, dient u er zorg voor te dragen dat de automatische licht functie is uitgeschakeld alvorens u gaat fietsen, een motor gaat besturen of een ander motorisch voertuig.

Plotseling en onbedoelde werking van het automatisch achtergrondlicht kan een afleiding veroorzaken, die een verkeersongeval en/of persoonlijk letsel tot gevolg kan hebben.

### Tijd functie

- Druk op de F om tussen een 12-uurs weergave of een 24-uurs weergave te kiezen
- Druk op B om het scherm enige seconden te verlichten.



### Het instellen van de digitale datum en tijd

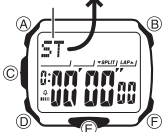
- Hou de A ingedrukt totdat het tweede (Digit ?) knippert op het scherm.
- Druk op D om de keuzemogelijkheden op de volgende manier weer te geven.



Wanneer de tweede eenheden zijn geselecteerd (knipperen), druk op E om de seconden terug te zetten op "00". Wanneer u op E drukt terwijl de seconden tussen 30 en 59 seconden staat, worden de seconden teruggebracht tot "00" en komt er een extra minuut bij. Indien de seconden telling tussen 0 en 29 staat, verandert er niets aan de minuten telling. Als andere eenheden (behalve seconden) zijn geselecteerd (knipperen), druk op E om het aantal te verhogen. Wanneer de dag van de week is geselecteerd, druk op E om naar de volgende dag door te schuiven. Het ingedrukt houden van E verandert de keuzemogelijkheden met grote snelheid.

- De datum kan geselecteerd worden van 1 januari, 2000 tot 31 December, 2039. Nadat u de datum en tijd hebt ingesteld, drukt u op A om terug te keren naar de tijdsweergave.
- Indien u een paar seconden geen knop indrukt, stopt het knipperen en zal het horloge automatisch terug gaan naar de tijdweergave functie.

### Stopwatch



De stopwatch functie geeft u de mogelijkheid om (elapsed) tijd, ronde tijd en (split) tijd te meten. U kunt ook tot 50 ronde- en (split) tijden opslaan in het geheugen. Het bereik van het horloge is 99 uur, 59 minuten en 59 seconden. Een streeftijd functie maakt het u makkelijker om een bepaald tempo te blijven behouden tijdens een hardloophwedstrijd. Zie ook "over streeftijden" op pagina E-19 voor details. Druk op B in het stopwatch functie scherm om het scherm ongeveer 2 seconden te verlichten.

### Begin scherm

Wanneer u de stopwatch functie instelt, verandert het bovenste deel van het scherm zoals aangegeven op de illustratie.

- De huidige tijd is de tijd zoals aangegeven in de tijdweergave functie.

### Het meten van (elapsed) tijden

- Druk op C om de stopwatch aan te zetten.
- Druk op C om de stopwatch te stoppen.
  - U kunt doorgaan met metingen uitvoeren door weer op C te drukken.
- Druk op E om de stopwatch weer op 0 te zetten.

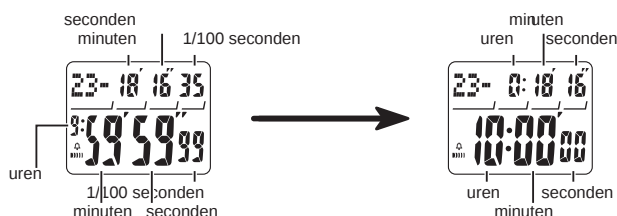
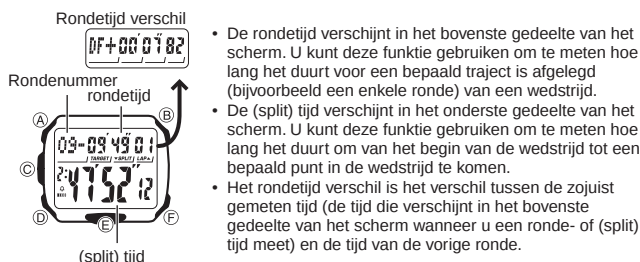
**Het meten van ronde- en (split) tijden**

1. Druk op C om de stopwatch aan te zetten.
2. Druk op E om de meting tot dat punt weer te geven. De stopwatch gaat automatisch door met het opnemen van de tijd.
  - Wanneer u op E drukt, verschijnt het ronde nummer en de rondetijd voor de ronde die u net gemeten hebt, ongeveer 6 seconden op het bovenste gedeelte van het scherm. Daarna verschijnt het rondeverschil (het verschil tussen de zo juist gemeten ronde en de tijd van de ronde daarvoor), ongeveer 4 seconden op het scherm.
  - Gedurende de tijd dat het bovenste gedeelte van het scherm de rondetijd en het rondeverschil weergeeft, geeft het onderste gedeelte van het scherm de (split) tijd weer.
  - Na het hierboven beschreven proces, gaat het scherm automatisch terug naar het normale stopwatch (elapsed tijd) scherm.
  - Door op F te drukken terwijl op het scherm de ronde/(split) tijd of het rondetijdverschil wordt weergegeven, verschijnt op het scherm het streeftijd verschil (het verschil tussen de huidige ronde/(split) tijden en voorgeprogrammeerde streeftijden).
3. U kunt stap 2 zo vaak u wilt herhalen.
4. Druk op C om de tijdmetingen te stoppen.
5. Druk op E om de stopwatch weer op 0 te zetten.

**Meetweergave**

Wanneer u een tijdmeting begint, verandert het bovenste gedeelte van het scherm automatisch van de huidige tijd naar de rondetijd.

- Wanneer de te meten tijd in de stopwatch functie groter wordt dan 9 uur, 59 minuten en 59.99 seconden, verandert het scherm automatisch als hieronder beschreven.

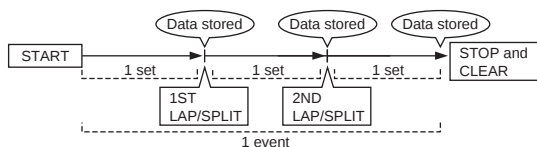
**Ronde/(split) weergave****De geheugen functie**

Wanneer u een ronde/(split) tijd meting uitvoert, en wanneer u het scherm reset, wordt de gemeten tijd automatisch opgeslagen in het geheugen, tezamen met de dag en datum van de meting.

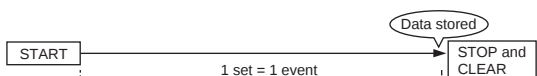
Dit horloge verwerkt gegevens aan de hand van gebeurtenissen, die uit meerdere sets gegevens bestaan. Alle opgeslagen gegevens vanaf het instellen van het horloge tot het stoppen van de handeling van het horloge maken samen één gebeurtenis. Elke ronde/(split) verandering tijdens een gebeurtenis staat gelijk aan één set gegevens.

**<voorbeeld 1>**

De volgende handeling zorgt dat een gebeurtenis die uit 3 sets gegevens bestaat wordt opgeslagen in het geheugen.

**<voorbeeld 2>**

Wanneer u geen ronde/(split) handeling uitvoert, bestaat de gebeurtenis uit 1 set gegevens.



Het opslagmechanisme verwijdert automatisch de oudste data wanneer het geheugen vol raakt (nadat 50 sets gegevens zijn ingevoerd). Geef acht op het feit dat de gegevens, over het algemeen, verwijderd worden per gebeurtenis en niet per individueel ingevoerde gegevens. Dit betekent dat, wanneer de oudste opgeslagen data om een gebeurtenis gaat die uit 3 sets gegevens bestaat, alle 3 sets gegevens worden gewist wanneer nieuwe gegevens worden opgeslagen.

De uitzondering op deze regel heeft plaats wanneer er maar één gebeurtenis die uit 50 sets gegevens bestaat. In dat geval vervangt de 51ste set opgeslagen gegevens de eerste set gegevens, zonder daarbij de andere sets gegevens waaruit de gebeurtenis bestaat te vervangen. Details over het opvragen van opgeslagen gegevens en het handmatig verwijderen van gegevens, vindt u op pagina E-28.

**Over streeftijden**

U kunt tot een maximum van 10 streeftijden invoeren. Deze worden gebruikt om automatisch de ronde streeftijd te berekenen. Het horloge piept 2 maal wanneer de streeftijd bereikt is, waardoor u kunt bepalen of de huidige snelheid langzamer of sneller is dan gepland. De laatste 9 seconden voordat de laatste streeftijd (het streeftijd doel) is bereikt, wordt afgeteld door een pieper.

**Let op!**

- Het gebruik van streeftijden kan ingesteld of uitgezet worden.
- De rondetijd en de (split)tijd verschijnen beide op het scherm wanneer u doel (split)tijden ingevoerd. Let er wel op dat het alleen mogelijk is om doel (split)tijd gegevens in het onderste gedeelte van het scherm in te voeren. Ronde streeftijden worden automatisch berekend aan de hand van de doel (split)tijden die u invoert.
- U kunt doel (split)tijden voorprogrammeren en verhogen met 1-seconde-eenheden, tot 99 uur, 59 minuten en 59 seconden.

**Het instellen van streeftijden**

1. Wanneer u in de stopwatch functie in het beginscherm bent, drukt u op A totdat de uurweergave begint te knipperen op het scherm.
  - Hierdoor verschijnt streeftijd scherm 1, met de uurweergave knipperend in het onderste gedeelte van het scherm. De eenheden knipperen, omdat deze geselecteerd zijn.
2. Wanneer er al doeltijden zijn opgeslagen in het geheugen kunt u deze verwijderen door de B knop in te drukken totdat u een lange pieptoon hoort.
  - Let op dat u alle huidige opgeslagen streeftijden uit het geheugen verwijdert voordat u nieuwe op kunt slaan.
  - Streeftijden kunnen niet afzonderlijk verwijderd worden.
3. Druk op D om de geselecteerde streef (split)tijden waarden op de volgende manier weer te geven.



4. Wanneer een waarde is geselecteerd (knippert), druk op E om het groter te maken of op C om het kleiner te maken. Het ingedrukt houden van een van deze knoppen, maakt dat de waarde snel verandert.
5. Nadat u de streeftijd op het huidige scherm hebt aangepast drukt u op F om verder te gaan naar het volgende streeftijden scherm.
  - Het volgende scherm wat verschijnt met knipperende uren-eenheden in de (split)tijd.
6. Druk op C of E om de ronde streeftijd te kopiëren vanuit het vorige streeftijden scherm.
  - Nu verschijnt de ronde streeftijd uit stap 4 in het bovenste gedeelte van het scherm. Het onderste gedeelte van het scherm geeft de (split)tijd tot dat punt aan (Dit is de (split)tijd van het vorige streeftijden scherm en de ronde streeftijd in het bovenste gedeelte van het scherm).
  - Nu kunt u, als u wilt, de (split)tijd veranderen.

**Het herstellen van een streeftijd fout**

Wanneer de foutmelding op het scherm verschijnt, druk op F. Hierdoor verandert de rone/(split)tijd die de fout veroorzaakt weer naar 0. Gebruik dezelfde procedure als beschreven onder stap 6 van het instellen van streeftijden om de streeftijden kloppend te maken.

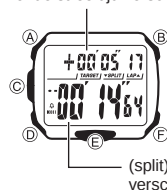
**De "OVER" melding**

U kunt streef (split)tijden invoeren tot 99 uur, 59 minuten en 59 seconden. Steeds wanneer u een streef (split)tijd invoert die hier voorbij komt, krijgt u een paar seconden de melding "OVER" in het onderste gedeelte van het scherm, wanneer u C of E indrukt om de streeftijd van het vorige scherm te kopiëren. Vervolgens verschijnt de laatste geldige streef (split)tijd op het scherm, met een ronde streeftijd van 0.

**Het controleren van de huidige streeftijd instellingen**

U kunt streeftijd instellingen controleren wanneer het stopwatch scherm is weergegeven, of wanneer u (elapsed)tijd meet met de stopwatch functie.

- Wanneer het beginscherm van de stopwatch functie wordt weergegeven, druk op F om door streeftijden te zoeken naar streeftijden in een genummerde volgorde. Het scherm gaat automatisch terug naar de stopwatch functie wanneer u langer dan 5 seconden de F knop loslaat.
- Wanneer een (elapsed)tijd handeling is uitgevoerd met de stopwatch functie, druk op F om de streeftijd weer te geven welke verband houdt met de huidige tijdmeting. Het scherm gaat automatisch terug naar de (elapsed) tijdweergave wanneer u langer dan 5 seconden de F knop loslaat.

**Het bekijken van de streeftijd verschillen****Ronde streeftijd verschil**

- Wanneer de ronde/(split)tijd, of het ronde tijdsverschil op het scherm staat in de stopwatch functie, druk op F om het ronde/(split)tijd verschil weer te geven, met de huidige streeftijd die momenteel van toepassing is op de tijdmeting.

(split) streeftijd  
verschil

**Het aan/uit zetten van het streeftijd alarm**

Deze handeling zet alle streeftijd alarmen aan of uit. Het is niet mogelijk om individuele streeftijd alarmen aan of uit te zetten.

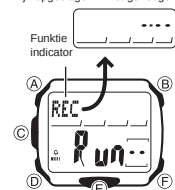
1. Houdt de A knop ingedrukt in het stopwatch functie scherm, totdat deze begint te knipperen. De uuraanduiding van streeftijd 1 begint te knipperen in het onderste gedeelte van het scherm, omdat deze geselecteerd is.
2. Druk op B om de streeftijd alarmen aan of uit te zetten.
  - De indicatie "TARGET" geeft aan dat de alarmen aan staan.
3. Druk op A om terug te gaan naar de stopwatch functie.

**Het verwijderen van alle streeftijden**

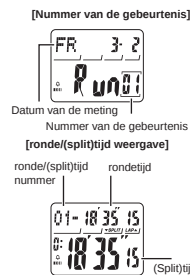
1. Houdt de A knop ingedrukt in het stopwatch functie scherm, totdat deze begint te knipperen. De uuraanduiding van streeftijd 1 begint te knipperen in het onderste gedeelte van het scherm, omdat deze geselecteerd is.
2. Druk op B totdat het horloge een lange pieptoon laat horen.
  - Deze stap verwijdert alle streeftijden. Het is niet mogelijk om streeftijden afzonderlijk te verwijderen.
3. Druk op A om terug te gaan naar de stopwatch functie.

**Het oproepen van gegevens**

Geen weergegeven gegevens  
(geeft aan dat er geen gegevens  
zijn opgeslagen in het geheugen)



- De "oproepen van gegevens" functie wordt gebruikt om gegevens op te roepen en te verwijderen die door stopwatch functie handelingen zijn opgeslagen in het geheugen.
- U kunt de gegevens in uit het geheugen overschrijven in de Lopende Gegevens Tabel aan het eind van deze handleiding, welke u kunt analyseren en bewaren voor later gebruik.
  - Wanneer het geheugen vol raakt, worden de oudste gegevens verwijderd en vervangen door nieuwe. Zorg ervoor dat u een geschreven aantekening maakt van belangrijke gegevens om ze niet kwijt te raken.

**Het oproepen van gegevens vanuit het geheugen**

1. Druk op F om in de "oproepen van gegevens" functie de gegevens te bekijken, van de nieuwste naar de oudste (nummer 1).
2. Druk op B om terug te gaan door de gebeurtenissen in omgekeerde volgorde.
3. Wanneer het nummer van de gebeurtenis die u wilt bekijken op het scherm verschijnt, druk op E om de ronde/(split)tijd van deze gebeurtenis weer te geven. Door steeds op E te drukken verplaatst de ronde/(split)tijd naar het volgende nummer.
4. Druk op C om terug te gaan door de gebeurtenissen in omgekeerde volgorde.
5. Nummers van gebeurtenissen worden automatisch toegekend. De oudste gebeurtenis is weergegeven als 1, die daarna 2, enz.
6. Wanneer gegevens automatisch of handmatig verwijderd worden, worden de gebeurtenis nummers hier automatisch op aangepast, zodat ze weer genummerd zijn van de oudste naar de nieuwste.

**Handmatige verwijdering van een enkele gebeurtenis**

De volgende procedure verwijdert alle gegevens van de door u geselecteerde gebeurtenis. Het is niet mogelijk om gegevens binnen een gebeurtenis afzonderlijk te verwijderen.

1. Roep in de "oproepen van gegevens" functie de gebeurtenis op welke u wilt verwijderen.
  - U kunt de gebeurtenis nummerweergave of de ronde/(split)tijd weergave gebruiken om de gegevens op te vragen. Zorg er echter wel voor dat de geselecteerde gebeurtenis de ene is waarvan u de gegevens wilt verwijderen.
2. Houd de A knop ingedrukt, zodat het bericht "CLR" op het scherm verschijnt. Houd de A knop ingedrukt (ongeveer 2 seconden), totdat u een lange pieptoon hoort die aangeeft dat de gebeurtenis die u hebt geselecteerd is verwijderd.

**Belangrijk!**

- Opgeslagen gegevens in het geheugen die van een gebeurtenis zijn die nog aan de gang is, zijn wel zichtbaar bij de opgeslagen gegevens, maar deze kunnen niet verwijderd worden. Zelfs wanneer de stopwatch gestopt is, is het niet mogelijk om deze gegevens te verwijderen, totdat de stopwatch functie weer op 0 staat. Beëindig de meting en handelingen van de stopwatch functie, zet het stopwatch scherm weer op 0 (door op E te drukken) en ga daarna terug naar "oproepen van opgeslagen gegevens" functie om de gegevens te bekijken of te verwijderen.

**Het handmatig verwijderen van alle gegevens**

1. Druk op E in de stopwatch functie om de stopwatch 0 weer te laten geven.
2. Druk op D om de "oproepen van opgeslagen gegevens" functie weer te geven.
3. Houd de A knop ingedrukt totdat het horloge alle hieronder beschreven stappen heeft uitgevoerd.
  - Het horloge geeft een lang aanhoudend, piepend geluid en het bericht "CLR" verschijnt in het bovenste gedeelte van het scherm.
  - Het bericht "ALL" verschijnt in het onderste gedeelte van het scherm.
  - Het horloge piept nog een keer om aan te geven dat alle gegevens zijn verwijderd.

**Marathon simulator**

De marathon simulatie functie gebruikt uw beste 10 kilometer- of 5 kilometer tijd om uw finishtijd voor een hele marathon te voorspellen. Dit helpt u om uzelf realistische doelen te stellen voor marathon evenementen, gebaseerd op uw presteren in het verleden.

**Belangrijk!**

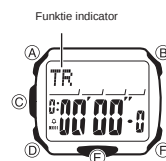
- De tijden die door de marathon simulatie functie berekend worden zijn gebaseerd op statistieke gegevens.
- De tijden die door de marathon simulatie functie berekend worden zijn alleen bedoeld als doelen. Omdat uw snelste tijden voor 5- en 10 kilometer worden gebruikt om de tijden te berekenen, kunt u die beschouwen als uw beste tijden. Uw vermogen om deze doelen te bereiken hangt af van de omstandigheden op de dag van de wedstrijd, uw trainingsschema, en een hoeveelheid andere variabelen. Ga uzelf nooit overbelasten om de streeftijden te behalen die worden aangegeven door de marathon simulatie functie.
- De weergegeven gegevens van de marathon simulatie functie zijn gebaseerd op mannelijke hardlopers. De beste marathon tijd voor een vrouwelijke hardloper zullen normaliter iets hoger liggen dan aangegeven.
- Raadpleeg altijd eerst een arts voordat u met een zwaar trainingsprogramma begint.

**Het gebruiken van de marathon simulatie functie**

1. Druk op F om te kiezen tussen de 10 kilometer en 5 kilometer weergave.
  - Selecteer de optie welke u als basis voor de metingen in de marathon simulatie functie wilt gebruiken.
2. Selecteer de tijd die uw beste tijd weergeeft van de door u gekozen optie in stap 1. De daarbijbehorende beste marathontijd verschijnt in het onderste gedeelte van het scherm.
  - Druk op E om de tijd met 1 seconde te verhogen, of op C om deze te verlagen. Door de knop ingedrukt te houden verandert de tijd met grotere sprongen. (in de 10 kilometer weergave met 10 seconden per keer en 5 seconden in de weergave met 5 kilometer).
  - De 10 kilometer tijd kan worden gekozen in een tijdbestek van 27 minuten tot 1 uur; de 5 kilometer tijd van 13 minuten tot een half uur.
  - Selecteer uw meest recente tijd voor de te lopen afstand.
3. Nadat u de tijd hebt ingesteld, drukt u op B totdat het horloge d.m.v. een pieptoon aangeeft dat de beste tijd is opgeslagen.

**Het verwijderen van de "beste tijd" instelling**

Wanneer de "beste tijd" wordt weergegeven, drukt u op B totdat het horloge piept. Dit geeft aan dat de "beste tijd" instelling is verwijderd.

**Afteltijd**

- De afteltijd functie gebruikt twee tijdmeters (tijdmetre 1 en tijdmetre 2), welke aftellen in eenheden van 1/10 seconde. Wanneer het aftellen bij 0 is, klinkt ongeveer 4 seconden een alarm. U kunt het alarm stoppen door een willekeurige toets in te drukken.
- Wanneer u een tijdmeting met een aftelling van 10 seconden of minder probeert uit te voeren, klinkt het alarm maar 1 seconde wanneer 0 is bereikt.
  - Druk op B in de afteltijd functie om het scherm een paar seconden te verlichten.

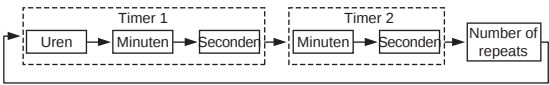
**Over afteltijd metingen**

De afteltijd klokken kunnen individueel, of als serie gebruikt worden.

- **Met een individuele afteltijd meting** kunt u een begintijd en het aantal herhalingen voor het aftellen specificeren. Wanneer het aftellen 0 bereikt herstart het aftellen automatisch vanaf de begintijd. De aftelhandeling wordt aan de hand van de ingevoerde herhalingen uitgevoerd. U kunt hiervoor de eerste of de tweede tijdmetre gebruiken.
- **Met een geschakelde afteltijd meting** kunt u individuele begintijden voor tijdmetre 1 en 2 invoeren, alsmede het aantal herhalingen voor de aftel functie. Wanneer de tijdmeting van tijdmetre 1 ophoudt, begint tijdmetre 2. Wanneer tijdmetre 2 stopt, begint tijdmetre 1 weer. Deze schakeling wordt het aantal door u ingevoerde keren herhaald. Deze functie is handig wanneer u de tijd opneemt bij een sportevenement wat rustperiodes toestaat op de helft, na een kwart, na een ronde, enz.

Het instellen van de afteltijd

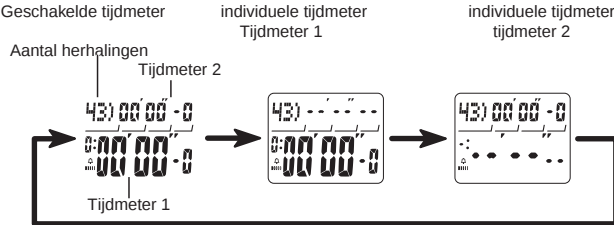
- 1.Houdt in de afteltijd functie de A knop ingedrukt totdat het uur op het scherm begint te knipperen. De uur eenheden knipperen, omdat ze geselecteerd zijn.
- 2. Druk op D om het geselecteerde op de hieronder beschreven manier te veranderen.



- 3.Druk op E om het geselecteerde aantal groter te maken, of op C om het kleiner te maken. Door de knop ingedrukt te houden verandert het geselecteerde op grotere snelheid.
- Tijdmetr 1 kan ingesteld worden van 0 (00:00'00") tot 9 uur, 59 minuten en 59 seconden. Om de beginwaarde van de afteltijd op 10 uur te zetten, voer 0:00'10" in.
- Tijdmetr 2 kan ingesteld worden van 0 (00:00'00") tot 9 uur, 59 minuten en 59 seconden. Om de beginwaarde van de afteltijd op 60 minuten te zetten, voer 00'00" in.
- Het aantal herhalingen kan gekozen worden van 1 tot 50.
- 4.Nadat u de afteltijd hebt ingesteld, drukt u op A om terug te keren naar de afteltijd functie.
- Wanneer u enige minuten geen knop indrukt terwijl een selectie knippert, gaat het horloge automatisch terug naar de afteltijd functie.

Kiezen tussen individuele- en geschakelde aftellingen

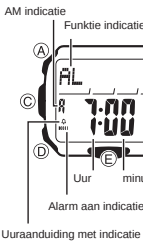
Wanneer u op het afteltijd functiescherm bent, drukt u op F om te kiezen tussen de aftelmethodes.



Gebruik van de aftel tijdmetr

- 1.Selecteer individuele- of geschakelde tijdmeting in de afteltijd functie.
- 2.Druk op C om de afteltijdmetr te starten.
- 3.Druk nogmaals op C om de tijdmetr te stoppen.
- U kunt doorgaan met de aftel handeling door op C te drukken.
- 4.Stop de tijdmetr en druk vervolgens op E om de beginwaarde van de tijdmetr weer te geven.

Alarm



Wanneer het dagelijks alarm is ingesteld, klinkt het alarm dagelijks 20 seconden lang op de ingestelde tijd. Het indrukken van elke willekeurige knop stopt het alarm nadat het begonnen is. Wanneer het uuraanduiding signaal is ingesteld piept het horloge elk uur op het hele uur.

- Druk op B in de alarmfunctie om het scherm enige seconden te verlichten.

De alarmtijd instellen

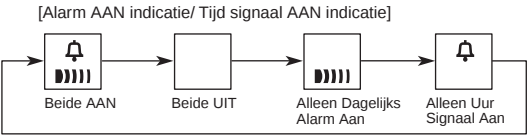
- 1.Houdt in de alarmtijd functie de A knop ingedrukt totdat het uur op het scherm begint te knipperen. De uur eenheden knipperen, omdat ze geselecteerd zijn.
- Op dat moment is het dagelijks alarm automatisch ingeschakeld.
- 2.Druk op D om het geselecteerde op de hieronder beschreven manier te veranderen.



- 3.Druk op E om het geselecteerde aantal groter te maken, of op C om het kleiner te maken. Door de knop ingedrukt te houden verandert het geselecteerde op grotere snelheid.
- De eenheden van de alarmtijd (12-uur en 24-uur) komen overeen met de, door u ingevoerde, eenheden in de normale klok functie.
- Inedien u het horloge instelt op de 12-uur weergave, zorg ervoor dat u de tijd correct invoert als zijnde morgen (A) of middag (P).
- 4.Nadat u het alarm hebt ingesteld, drukt u op A om terug te keren naar de alarm functie.
- Wanneer u enige minuten geen knop indrukt terwijl een selectie knippert, gaat het horloge automatisch terug naar de alarmtijd functie.

Het instellen van het dagelijks alarm en het uur tijdsignaal

Druk op E in de alarmtijd functie om de status van het dagelijks alarm en het uur tijdsignaal te veranderen op de hieronder beschreven manier.



Instellen van het alarm

Houdt de C knop ingedrukt in de alarmtijd functie om het alarm te laten klinken.

Specificaties

**Nauwkeurigheid bij normale temperaturen:** ongeveer 30 seconden per maand.

**Tijd Functie:** uren, minuten, seconden, A(AM)/P(PM), jaar, maand, dag, dag van de week.

Tijd systemen: verwisselbare 12- 24uurs aanduiding.

Kalender systeem: Voorgeprogrammeerde kalender van 2000 tot 2039.

Stopwatch Functie:

Meet eenheden: (Tijd) 1/100 van een seconde

Meet bereik: (rondetijd) 99 uur, 59 minuten en 59 seconden.

((split)tijd) 99 uur, 59 minuten en 59 seconden.

Meet functies: (elapsed)tijd, ronde/(split)tijd

Geheugen bereik: Tot 50 sets gegevens, elke set omvat maand, datum, dag en ronde/(split)tijd.

Overige: gebruiker opties (start, stop, ronde/(split)); 10 streef (split)tijd alarmen; ronde tijdsverschil, ronde- en splitstijd streeftijdsverschil.

**Oproepen van opgeslagen gegevens functie:** oproepen en verwijderen van opgeslagen gegevens

Tijd aftel Functie:

Meet eenheden: 1/10 van een seconde.

Invoer bereik: 1 seconde tot 10 uur (tijdmetr 1).

1 seconde tot 60 minuten (tijdmetr 2).

Meet opties: Individueel en per sequenties.

Aantal herhalingen: 1 tot 50

**Alarm Functie:** Dagelijks alarm, een tijdsignaal per uur.

**Overige: achtergrondlicht** (electro-lumniscent paneel), automatische lichtinschakeling.

**Batterij:** 1 lithium batterij (type: CR2016)

Werk ongeveer 3 jaar op een type CR2016 batterij (er van uit gaande dat de licht functie 3 sec/dag en alarm functie 20 sec/dag in gebruik zijn).

Gebruikers onderhoud

**Batterij:** de batterij is in het horloge geplaatst tijdens fabricage en moet vervangen worden door uw winkelier of CASIO leverancier wanneer de eerste tekenen van verminderde energie (geen licht of een vage weergave) zich aandoen.

**Waterdichtheid:** Horloges zijn geclassificeerd naar hun waterdichtheid, 1 tot 5. Kijk naar het nummer van uw horloge en daarna in de volgende tabel om de mate van waterdichtheid te bepalen.

| Nummer* | Beschrijving (doos) Reg                    | Spetters/ en | Zwemmen/ Auto wassen | Snorkelen/ Duiken | Diepzeeduiken |
|---------|--------------------------------------------|--------------|----------------------|-------------------|---------------|
| 1       | -----                                      | Nee          | Nee                  | Nee               | Nee           |
| 2       | 50m waterbestendig                         | Ja           | Nee                  | Nee               | Nee           |
| 3       | 100m waterbestendig                        | Ja           | Ja                   | Nee               | Nee           |
| 4       | 100m waterbestendig                        | Ja           | Ja                   | Ja                | Nee           |
| 5       | 100m waterbestendig<br>300m waterbestendig | Ja           | Ja                   | Ja                | Ja            |

\*Extra informatie:

- 1. Niet waterdicht. Alle vocht vermijden.
- 3. De knoppen niet gebruiken onder water.
- 4. Wanneer het horloge is blootgesteld aan zout water moet u het goed wassen en droog vegen.
- 5. Te gebruiken tijdens het diepzeeduiken, behalve op diepten waar een helium-zuurstof masker voor nodig is.

- Sommige waterdichte horloges hebben een lederen band. Zorg er voor deze goed droog te maken wanneer deze in aanraking is gekomen met water. Het langdurig dragen van een horloge met een natte band verkort de levensduur en kan verkleuringen veroorzaken. Het kan ook tot een reactie van de huid leiden.

## **Zorg voor uw horloge**

- Probeer nooit het horloge open te breken of de achterkant er af te halen.
- Het rubberen zegel wat tegen water en stof beschermt dient elke 2 a 3 jaar vervangen te worden.
- Mocht vocht verschijnen binnen in het horloge, neem dan contact op met uw winkelier of CASIO leverancier.
- Stel het horloge niet bloot aan extreme temperaturen.
- Hoewel het horloge is ontworpen om meer dan normaal gebruik te weerstaan, is het wenselijk ruw gebruik en vallen van het horloge te vermijden.
- Doe de horlogeband niet te strak dicht. Het zou mogelijk moeten zijn om een vinger tussen de band en uw pols te plaatsen.
- Om het horloge schoon te maken gebruikt u een droge zachte doek, of een doek gedrenkt in water met een neutraal schoonmaakmiddel. Gebruik nooit zware schoonmaakmiddelen (zoals benzine, thinner, schoonmaak sprays, e.d.).
- Vermijdt direct contact van het horloge met haar producten, colognes, zonnebrandcrèmes en andere toiletartikelen welke verval van plastic onderdelen van het horloge kunnen veroorzaken. Wanneer dit toch voor mocht komen, veeg het dan gelijk af met een zachte, droge doek.
- Bewaar het horloge op een droge plaats wanneer u het niet gebruikt.
- Vermijdt contact met benzine, schoonmaakmiddelen, (aerosol sprays), plakkende middelen, verf, enz. Chemische reacties met deze middelen kunnen verzegelingen, buitenkant en binnenkant kapotmaken.
- Beschilderde buitenkanten kunnen van kleur veranderen en afbladeren door erg hoge druk, langdurige wrijving, schrapen, weerstand, enz.
- Sommige modellen hebben een silk screen printing op de band. Let er op dat u niet te hard over de print wrijft tijdens het schoonmaken van deze horloges.
- Bewaar deze informatie tezamen met andere documenten die u bij uw aankoop heeft ontvangen voor referentie in de toekomst.

## **Voor horloges met een kunststofband**

- Het is mogelijk dat u een witte, poederachtige substantie aantreft op het horloge. Deze substantie is niet schadelijk voor uw huid of kleding en kan verwijderd worden door het af te vegen met een doekje.
- Het vochtig laten van de kunststofband met vocht of zweet, of het horloge in een ruimte laten met een hoge vochtigheidsgraad zorgen ervoor dat de band lelijk wordt, afbreekt of scheurt. Om een kunststofband lang mooi te houden, dient u de band zo snel mogelijk schoon en droog te maken met een zachte doek.

## **Voor horloges met een fluorescerende band en klokkast**

- Langdurig blootstellen aan zonlicht kan ervoor zorgen dat de fluorescerende kleuring verbleekt.
- Langdurig blootstellen aan vocht kan ervoor zorgen dat de fluorescerende kleuring verbleekt. Zorg ervoor dat alle vocht zo snel mogelijk verwijderd wordt.
- Langdurig contact met een andere oppervlakte wanneer het horloge nat is, kan ervoor zorgen dat de er verkleuring van de fluorescerende kleuren ontstaat. Zorg ervoor dat alle vocht zo snel mogelijk verwijderd wordt en vermijdt alle contact met andere oppervlakten.
- Het wrijven van een geprinte fluorescerende oppervlakte met een andere oppervlakte, kan ervoor zorgen dat de print overloopt op het andere oppervlak.

CASIO COMPUTER CO., LTD. houdt zich niet aansprakelijk voor enig verlies of claims van derden die mogelijk voorkomen door het gebruik van dit horloge.